

# Footprint Assignment Tool

## Table of Contents

Einführung zu CvPcb .....	3
CvPcb Eigenschaften .....	4
Manuelle oder Automatische Zuordnung .....	4
Aufruf von CvPcb .....	4
CvPcb Befehle .....	4
Hauptfenster .....	4
Hauptfenster Werkzeugleiste .....	5
Hauptfenster Tastaturbefehle .....	5
CvPcb Konfiguration .....	6
Footprint Bibliotheksmanagement .....	7
Wichtiger Hinweis: .....	7
Footprint Bibliothekstabellen .....	7
Benutzung des Footprint-Bibliotheks-Tabellen-Assistenten .....	13
Den aktuellen Footprint anzeigen .....	17
Der Zeige Footprint Befehl .....	17
Anzeige des aktuellen 3D-Modells .....	20
CvPcb nutzen um Bauteile mit Footprints zu verbinden .....	22
Manuelle Zuweisung von Footprints zu Bauteilen .....	22
Footprintliste filtern .....	22
Automatische Zuweisung .....	26
Äquivalenzdateien .....	26
Äquivalenzdatei Format .....	26
Automatische Zuweisung von Footprints zu Bauteilen .....	27

## Referenz Handbuch

### Copyright

This document is Copyright © 2010-2018 by its contributors as listed below. You may distribute it and/or modify it under the terms of either the GNU General Public License (<https://www.gnu.org/licenses/gpl.html>), version 3 or later, or the Creative Commons Attribution License (<https://creativecommons.org/licenses/by/3.0/>), version 3.0 or later.

Alle Markenrechtsnamen in diesem Guide gehören den rechtmäßigen Eigentümern.

### Mitwirkende

Jean-Pierre Charras, Fabrizio Tappero, Wayne Stambaugh.

### Übersetzung

André S. <[ansc.de@gmail.com](mailto:ansc.de@gmail.com)> 2015, Carsten Schoenert <[c.schoenert@t-online.de](mailto:c.schoenert@t-online.de)> 2016

## Feedback

Bitte senden Sie alle Fehlermeldungen, Vorschläge oder neue Versionen an:

- Zum KiCad-Dokument: <https://gitlab.com/kicad/services/kicad-doc/issues>
- Zur KiCad-Software: <https://gitlab.com/kicad/code/kicad/issues>
- Zur KiCad-Software i18n: <https://gitlab.com/kicad/code/kicad-i18n/issues>

## Datum der Veröffentlichung und Softwareversion

Veröffentlicht am 22. Mai 2015.

# Einführung zu CvPcb

CvPcb ist das Werkzeug, welches es Ihnen erlaubt den Komponenten aus dem Schaltplan einen Footprint für das Layout auf der Leiterplatte zuzuordnen. Diese Zuordnung wird der Netzliste hinzugefügt die vom Schaltplan Tool Eeschema erzeugt wird.

Die Netzlistendatei die von Eeschema erzeugt wird, spezifiziert welcher Footprint mit welchem Bauteil verbunden wird, aber nur, wenn das Footprintfeld im Bauteil initialisiert wurde.

Das ist dann der Fall, wenn Footprints während der Schaltplaneingabe zugewiesen wurden, indem das Footprintfeld des Bauteils gesetzt wurde, oder es wird von der Bauteilbibliothek gesetzt, wenn das Bauteil geladen wird.

CvPcb stellt eine bequeme Methode zur Footprint Zuweisung während der Schaltplaneingabe bereit. Es stellt ein Filter für die Footprintliste, Footprint Vorschau aber und eine 3D-Vorschau bereit, um sicher zu stellen das jedem Bauteil der richtigen Footprint zugewiesen wird.

Bauteilen können Footprints manuell oder automatisch zugewiesen werden, indem man Äquivalenzdateien (.equ Dateien) erstellt. Äquivalenzdateien sind LookUp Tabellen, die jedem Bauteil seinen Footprint zuweisen.

Dieser interaktive Ansatz ist einfacher und weniger fehleranfällig als die Footprints direkt im Schaltplaneditor zuzuweisen.

CvPcb zeigt Ihnen die Liste der verfügbaren Footprints auf dem Bildschirm an, um sicher zu stellen, dass Sie den richtigen Footprint zuweisen.

CvPcb kann **nur aus Eeschema heraus** aus der obersten Werkzeugleiste gestartet werden, entweder wenn Eeschema aus dem KiCad Projektmanager gestartet wird oder wenn Eeschema als eigenständige Anwendung gestartet wird.

CvPcb aus einem über den KiCad-Manager gestarteten Eeschema zu öffnen ist allgemein besser weil:

- CvPcb benötigt die Projekt Konfigurationsdatei um zu wissen, welche Footprint Bibliotheken geladen werden müssen.
- CvPcb initialisiert in den Bauteilen das Footprintfeld für das aktuelle Schaltplanprojekt. Das ist nur möglich, wenn die Projektdatei sich im gleichen Pfad wie der geöffnete Schaltplan befindet.

Wenn CvPcb aus einem durch den KiCad-Manager gestarteten Eeschema geöffnet wird ist all dies automatisch sicher gestellt.

## WARNING

Sie **können** CvPcb tatsächlich auch aus einem eigenständig gestarteten Eeschema aufrufen, beachten Sie jedoch bitte, dass jeder geöffnete Schaltplan der keine Projektdatei im gleichen Verzeichnis hat, fehlende Bauteile haben kann, da fehlende Bibliotheken nicht in CvPcb angezeigt werden. Wenn es im gleichen Verzeichnis wie der geöffnete Schaltplan keine fp-lib-table Datei gibt, sind auch keine projektspezifischen Footprint Bibliotheken verfügbar.

# CvPcb Eigenschaften

## Manuelle oder Automatische Zuordnung

CvPcb erlaubt interaktive (manuelle) Zuweisung aber auch automatische Zuweisung über Äquivalenzdateien.

## Aufruf von CvPcb

CvPcb wird nur aus dem Schaltplan Eingabeprogramm Eeschema aufgerufen, über das Werkzeug:

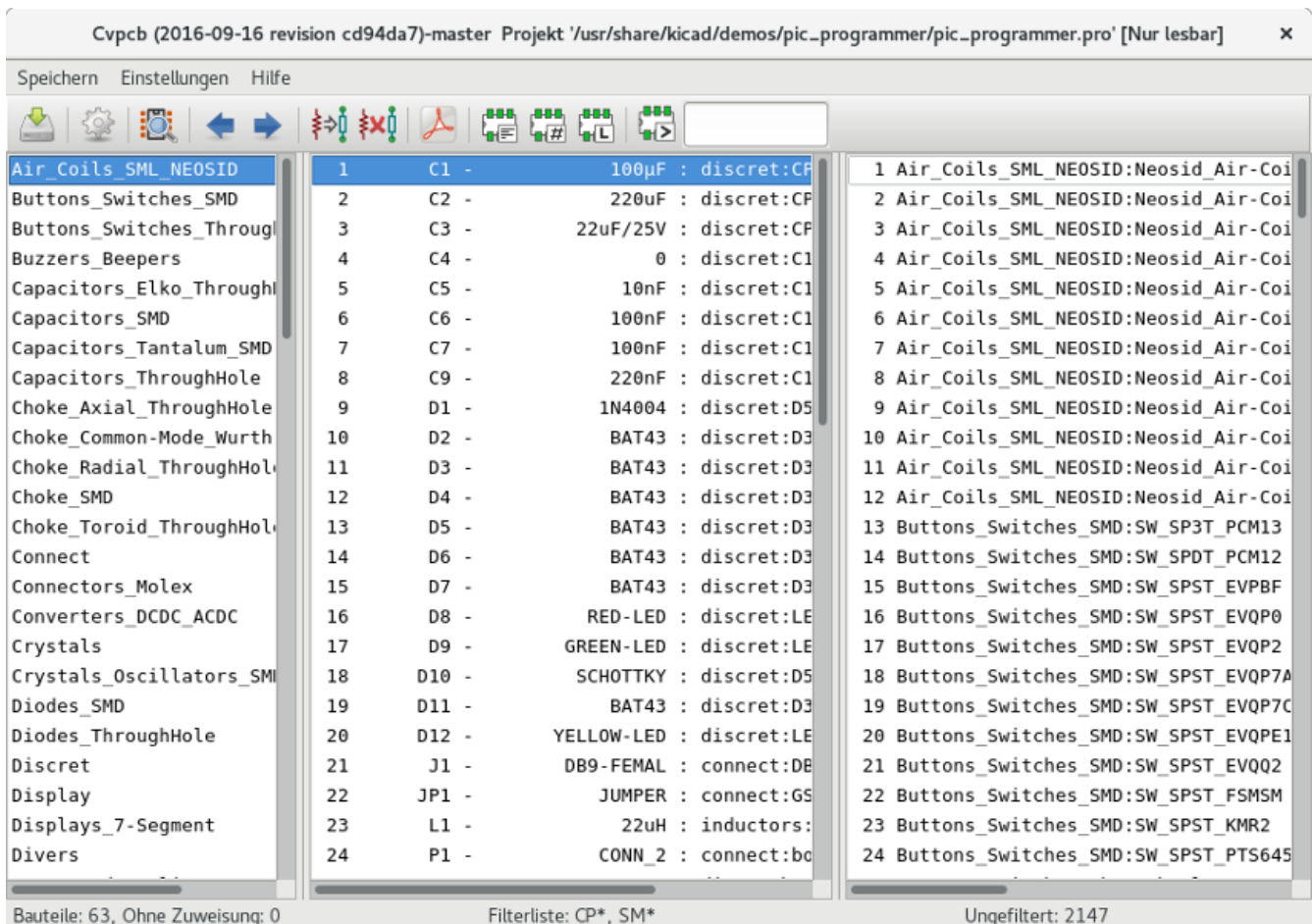


Eeschema übergibt an CvPcb automatisch die korrekten Daten (Bauteilliste und Footprints). Es muss keine Aktualisierung durchgeführt werden (außer neue Bauteile haben noch keine Referenz), Sie können einfach CvPcb starten.

## CvPcb Befehle

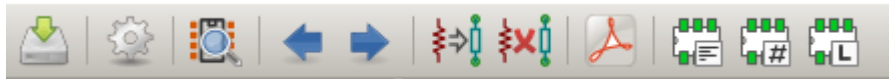
### Hauptfenster

Das Bild unten zeigt das Hauptfenster von CvPcb.



Der linke Bereich enthält die Liste der verfügbaren Dateien mit Footprint Bibliotheken, die dem Projekt zugewiesen sind. Der mittlere Bereich enthält die Liste der Bauteile, die aus der Netzliste geladen wurden. Der rechte Bereich enthält wiederum die Liste der verfügbaren Footprints, die aus den Projekt spezifischen Footprintbibliotheken geladen wurden. Der Bauteilbereich wird leer sein wenn keine Netzliste geladen wurde, der Footprintbereich kann ebenfalls leer sein wenn keine Footprint Bibliotheken gefunden wurden.

## Hauptfenster Werkzeugleiste



Die obere Toolbar erlaubt einen einfachen Zugriff auf die folgenden Kommandos:

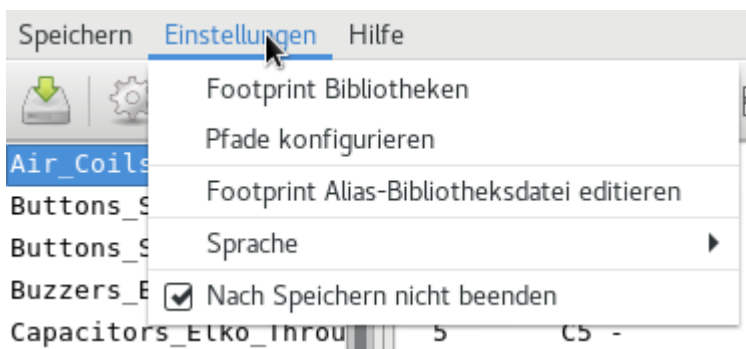
	Transfer the current footprint association to Eeschema (this is the content of footprint fields).
	Invoke the CvPcb configuration menu.
	Display the footprint of the component selected in the footprint window.
	Automatically select the previous component in the list without a footprint association.
	Automatically select the next component in the list without a footprint association.
	Automatically associate footprints with components starting using an equivalence file.
	Delete all footprint assignments.
	Open the selected footprint documentation pdf file using the default pdf viewer.
	Enable or disable the filtering to limit the list of footprints to the footprint filters of the selected component.
	Enable or disable the filtering to limit the list of footprints using the pin count of the selected component.
	Enable or disable filtering to limit the list of footprints using the selected library.

## Hauptfenster Tastaturbefehle

Die folgende Tabelle listet die Tastaturbefehle für das Hauptfenster auf:

Right Arrow / Tab	Activate the next pane to the right of the currently activated pane. Wrap around to the first pane if the last pane is currently activated.
Left Arrow	Activate the next pane to the left of the currently activated pane. Wrap around to the last pane if the first pane is currently activated.
Up Arrow	Select the previous item of the currently selected list.
Down Arrow	Select the next item of the currently selected list.
Page Up	Select the item up one full page of the currently selected list.
Page Down	Select the item down one full page of the currently selected list.
Home	Select the first item of the currently selected list.
End	Select the last item of the currently selected list.

## CvPcb Konfiguration



CvPcb kann automatisch nach dem Speichern der Footprint Zuordnungsdatei geschlossen werden, oder nicht.

Aufrufen des Eintrages 'Footprint Bibliotheken' im Menü 'Einstellungen' zeigt den Bibliothekskonfigurationsdialog an.

Abhängig von der CvPcb Version gibt es 2 unterschiedliche Methoden des Bibliotheksmanagement:

- Das historische Management, welches \*.mod Dateien und eine Bibliotheksliste von Dateien verwendet.
- Das neue ``Pretty'' Format, des eine Datei pro Footprint verwendet. Es verwendet eine Verzeichnisliste. Jedes Verzeichnis (mit \*.pretty im Verzeichnisnamen) ist eine Bibliothek. Wenn diese neue Methode des Bibliotheksmanagement verwendet wird, können sie ebenfalls native Bibliotheken aus GEDA/GPCB oder sogar Eagle XML-Format Dateien verwenden.

# Footprint Bibliotheksmanagement

## Wichtiger Hinweis:

*Dieser Abschnitt ist nur für KiCad Versionen ab Dezember 2013 relevant*

## Footprint Bibliothekstabellen

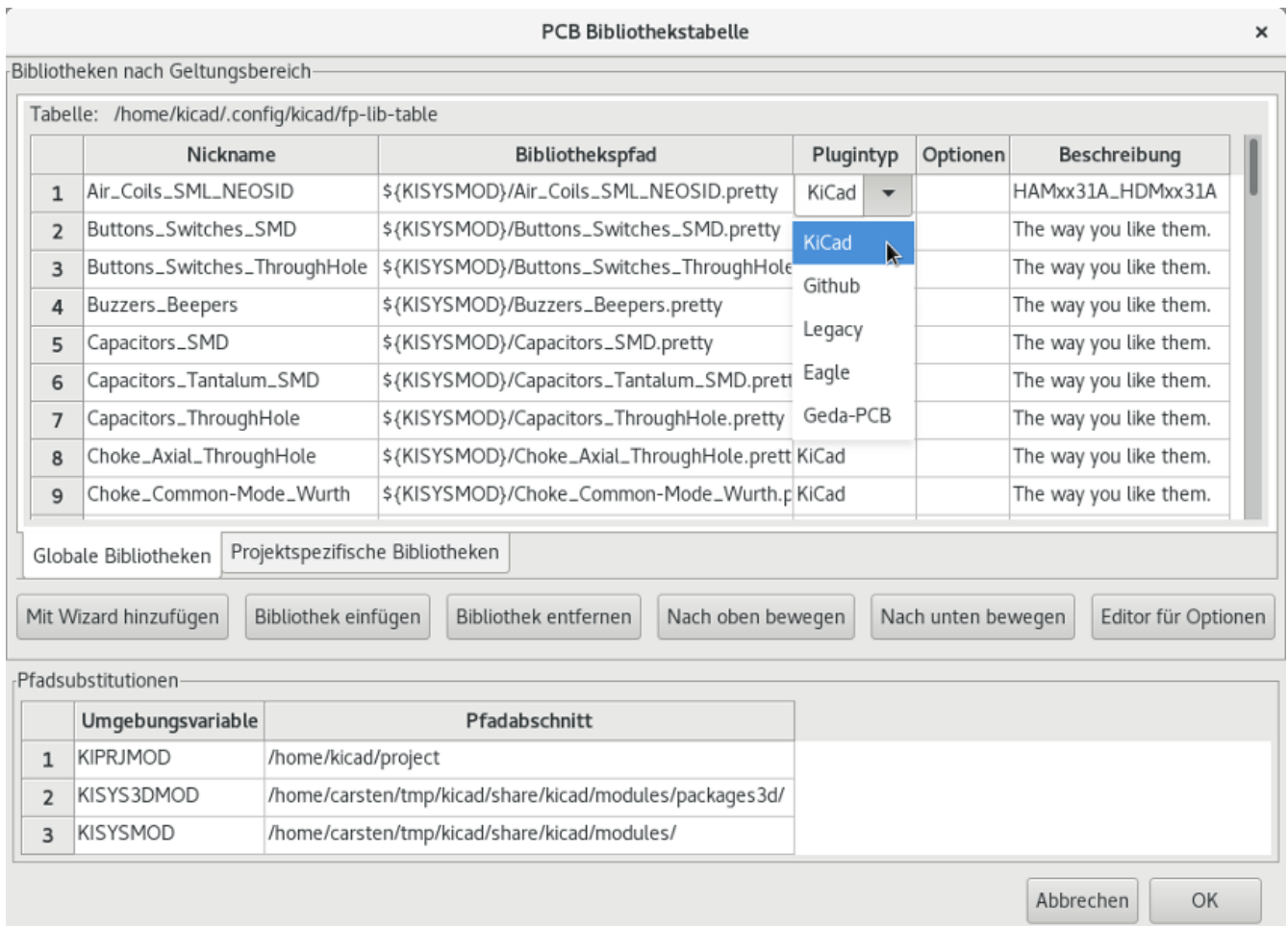
Seit Dezember 2013 verwenden Pcbnew und CvPcb ein neues Werkzeug zur Bibliotheksverwaltung welches auf **footprint library tables** basiert. Dies erlaubt das **direkte** Verwenden von Footprint Bibliotheken folgender Formate:

- KiCad's alte Footprint Bibliotheken (.mod Dateien)
- KiCad's neue *.pretty* Footprint Bibliotheken (auf der lokalen Festplatte, dies sind Verzeichnisse mit *.pretty* Erweiterung, die *.kicad\_mod* Dateien enthalten)
- KiCad's neue *.pretty* Footprint Bibliotheken (aus unserem, oder auch anderen GitHub Repositories)
- GEDA Bibliotheken (Verzeichnisse die *.fp* Dateien enthalten)
- Eagle Footprint Bibliotheken

### NOTE

- Sie können nur KiCad *.pretty* Footprint Bibliotheken auf Ihre lokale Festplatte schreiben (und die *.kicad\_mod* Dateien in diesen Verzeichnissen).
- Alle anderen Formate können nur gelesen werden.

Das Bild unten zeigt den Dialog zum Bearbeiten der PCB Bibliothekstabelle, welcher über das Aufrufen des Footprint Bibliotheken'' Eintrags im Einstellungen'' Menü geöffnet werden kann.



Die Footprint Bibliothekstabelle wird benutzt, um eine Footprintbibliothek jedes unterstützten Bibliothekstypes mit einem Bezeichner zu verbinden. **Es wird dieser Bezeichner benutzt um nach Footprints zu suchen** anstelle der bisherigen Methode, welche auf die Anordnung des Bibliothekssuchpfads angewiesen war.

Das erlaubt es CvPcb auf Footprints mit dem gleichen Namen in unterschiedlichen Bibliotheken zuzugreifen und dabei sicherzustellen, dass der korrekte Footprint aus der passenden Bibliothek geladen wird. Es ermöglicht CvPcb ebenfalls Bibliotheken unterschiedlicher PCB-Editoren wie Eagle und GEDA zu laden.

## Globale Footprint Bibliothekstabelle

Die globale Footprint Bibliothekstabelle enthält eine Liste von Bibliotheken die immer verfügbar sind, unabhängig von der aktuell geladenen Projektdatei. Diese Tabelle ist in der Datei fp-lib-table im Home Verzeichnis des Benutzers gespeichert. Die Position des Verzeichnisses für diese global vorhandenen Bibliotheken hängt vom verwendeten Betriebssystem ab.

## Projektspezifische Footprint Bibliothekstabelle

Die projektspezifische Footprint Bibliothekstabelle enthält die Liste von Bibliotheken die spezifisch für die aktuell geladene Projektdatei verfügbar sind. Diese projektspezifische Footprint Bibliothekstabelle kann nur bearbeitet werden, wenn sie gleichzeitig mit der Projekt Netzliste geladen wird. Wenn keine Projektdatei geladen ist oder es keine Footprint Bibliothekstabelle Datei im Projektpfad gibt, wird eine



leere Tabelle erzeugt, welche bearbeitet werden kann und später mit der Footprint Zuweisungsdatei gespeichert wird.

## Erstkonfiguration

Wenn Pcbnew oder CvPcb erstmals ausgeführt werden und die globale Footprint Tabellendatei **fp-lib-table** wurde nicht im Home Verzeichnis des Benutzers gefunden, werden Pcbnew oder CvPcb versuchen die Standard Footprint Tabelle fp-lib-table, die im System KiCad Vorlagen-Verzeichnis gespeichert ist, in das Home Verzeichnis des Benutzers zu kopieren.

Wenn fp-lib-table nicht gefunden werden kann, wird eine leere Footprint-Bibliotheks-Tabelle im Home Verzeichnis des Benutzers erzeugt. Wenn das passiert, kann der Benutzer entweder eine fp-lib-table von Hand kopieren oder die Tabelle von Hand einrichten.

Die Standard Tabelle der Footprintbibliotheken enthält viele der Standard Footprint Bibliotheken, die als Teil von KiCad installiert werden.

Es ist recht offensichtlich **als erstes** diese Tabelle zu bearbeiten (Hinzufügen/Entfernen von Einträgen) entsprechend Ihrer Notwendigkeiten und den Bibliotheken, die Sie für all ihre Projekte benötigen.

(Das Laden von vielen Bibliotheken dauert sehr lange.)

## Tabelleneinträge hinzufügen

Um eine Footprintbibliothek zu benutzen, muss diese zuerst entweder zur globalen oder zur projektspezifischen Tabelle hinzugefügt werden. Die projektspezifische Tabelle ist nur verwendbar, wenn Sie eine Netzlistendatei geöffnet haben.

**Jeder Bibliothekseintrag muss einen eindeutigen Bezeichner haben.**

Dieser Bezeichner braucht in keiner Weise mit dem tatsächlichen Bibliotheksnamen oder -pfad in Verbindung zu stehen. Der Doppelpunkt : darf nirgends im Namen verwendet werden. Jeder Bibliothekseintrag muss einen gültigen Pfad und/oder Dateinamen aufweisen, abhängig von der Art der Bibliothek. Pfade können absolut, relativ oder durch Umgebungsvariablenersetzung definiert werden. (Siehe nächster Abschnitt)

Der korrekte Plugintyp muss ausgewählt worden sein, damit die Bibliothek richtig gelesen werden kann. KiCad unterstützt derzeit das Lesen von KiCad alt, KiCad Pretty, Eagle und GEDA Footprintbibliotheken.

Es gibt ebenfalls ein Beschreibungsfeld um eine Beschreibung des Bibliothekseintrags zu ergänzen. Das Optionsfeld wird derzeit nicht verwendet, das Hinzufügen von Optionen hat keinen Einfluss wenn Bibliotheken geladen werden.

- Bitte beachten Sie, dass Sie keine doppelten Namen in der gleichen Tabelle verwenden können. Jedoch können Sie doppelte Bezeichner in der globalen und projektspezifischen Tabelle der Footprintbibliotheken verwenden.
- Der projektspezifische Tabelleneintrag wird den globalen Tabelleneintrag überschreiben, sofern doppelte Bezeichner auftreten. Wenn Einträge in der projektspezifischen Tabelle definiert sind, wird eine fp-lib-table Datei in das Verzeichnis der aktuell geöffneten Netzliste geschrieben.

## Umgebungsvariablen Ersetzung

Eine der mächtigsten Funktionen der Footprint Bibliothekstabelle ist die Ersetzung von Umgebungsvariablen. Das erlaubt Ihnen, eigene Pfade in Umgebungsvariablen zu definieren in dem Ihre Bibliotheken gespeichert sind. Die Ersetzung von Umgebungsvariablen wird durch die Syntax `$(ENV_VAR_NAME)` im Footprint Bibliothekspfad unterstützt.

Standardmäßig definiert KiCad zur Laufzeit **zwei Umgebungsvariablen**:

- die **KIPRJMOD** Umgebungsvariable. Diese zeigt immer auf das aktuelle Projektverzeichnis und kann nicht geändert werden.
- die **KISYSMOD** Umgebungsvariable. Diese zeigt auf den Ort der Standard-Footprint-Bibliotheken, die mit KiCad installiert wurden.

Sie können KISYSMOD überschreiben indem Sie es in den "Einstellungen - Pfad konfigurieren" festlegen, was es Ihnen erlaubt, eigene Bibliotheken anstelle der KiCad Standard Footprintbibliotheken zu verwenden.

Wenn eine Projektnetzlistendatei geladen ist, definiert CvPcb KIPRJMOD indem es den Dateipfad verwendet (den Projektpfad).

Pcbnew definiert ebenfalls diese Umgebungsvariable, wenn es eine Boarddatei lädt.

Das erlaubt es Ihnen Bibliotheken im Projektpfad zu speichern, ohne den absoluten Pfad (welcher nicht immer bekannt ist) zur Bibliothek in der projektspezifischen Footprintbibliotheksdatei angeben zu müssen.

## Benutzung des GitHub Plugins

Für GitHub gibt es ein spezielles Plugin, welches eine Schnittstelle mit Nur-Lese Zugriff auf GitHub Repositorys mit .pretty Footprints zur Verfügung stellt. (Pretty ist die Bezeichnung des KiCad Footprint Dateiformats). Das Plugin ermöglicht optional Copy on Write'' (COW) Unterstützung, um Footprints, die von GitHub geladen wurden, bearbeiten und lokal speichern zu können. Deshalb ist das GitHub" Plugin **nur für Lesezugriff auf .pretty Footprintbibliotheken auf <https://github.com>**. Um einen GitHub Eintrag zur Footprintbibliothekstabelle hinzuzufügen muss der "Bibliothekspfad" in der Footprintbibliothekstabelle auf eine gültige GitHub URL verweisen.

Zum Beispiel:

[https://github.com/liftoff-sr/pretty\\_footprints](https://github.com/liftoff-sr/pretty_footprints)

oder

<https://github.com/KiCad>

Typischerweise haben GitHub-URLs diese Form:

[https://github.com/user\\_name/repo\\_name](https://github.com/user_name/repo_name)

Der Plugin Typ'' muss auf Github" gesetzt sein. Um die Copy On Write''-Funktion ("COW") einzuschalten, muss die Option **allow\_pretty\_writing\_to\_this\_dir** in den Optionen"-Einstellungen des Footprint-Bibliothekstabelle-Eintrags ergänzt werden. Diese Option ist der "Bibliothekspfad" für das lokale Speichern von geänderten Kopien von Footprints, die vom GitHub Repository gelesen wurden. Die Footprints, die in diesem Verzeichnis gespeichert werden, sind mit dem Nur-Lese-Teil des GitHub

Repositorys kombiniert um die Footprintbibliothek zu erzeugen. Wenn diese Option fehlt, dann ist die GitHub Bibliothek schreibgeschützt. Wenn die Option für eine GitHub Bibliothek gesetzt ist, dann werden alle Schreibvorgänge auf diese Hybrid-Bibliothek auf das lokale \*.pretty Verzeichnis ausgeführt. Beachten Sie, dass der auf github.com angesiedelte Teil dieser hybriden "COW" Bibliothek immer schreibgeschützt ist, was bedeutet, dass Sie nichts löschen können oder irgendeinen Footprint direkt im angegebenen GitHub Repository ändern können. Der kombinierte Bibliothekstyp wird weiter "Github" genannt werden, in allen weiteren Ausführungen, aber er besteht aus sowohl dem lokalen Schreib-/Lese-Teil als auch dem schreibgeschützten Teil (auf github.com).

Die Tabelle unten zeigt einen Eintrag der Footprintbibliothekstabelle ohne die Option **allow\_pretty\_writing\_to\_this\_dir**:

Nickname	Library Path	Plugin Type	Options	Descript.
github	<a href="https://github.com/liftoff-sr/pretty_footprints">https://github.com/liftoff-sr/pretty_footprints</a>	Github		Liftoff's GH footprints

Die nachfolgende Tabelle zeigt einen Footprint-Bibliotheks-Tabellen-Eintrag mit der gesetzten "COW" Option. Betrachten Sie die Benutzung der Umgebungsvariablen `${HOME}` nur als ein Beispiel. Das github.pretty Verzeichnis befindet sich im `&{HOME}/pretty/` Verzeichnis. Immer wenn Sie die Option **allow\_pretty\_writing\_to\_this\_dir** verwenden, werden Sie dieses Verzeichnis manuell vorher anlegen müssen und es muss mit der Erweiterung **.pretty** enden.

Nickname	Library Path	Plugin Type	Options	Descript.
github	<a href="https://github.com/liftoff-sr/pretty_footprints">https://github.com/liftoff-sr/pretty_footprints</a>	Github	allow_pretty_writing_to_this_dir= <code>\${HOME}/pretty/github.pretty</code>	Liftoff's GH footprints

Das Laden von Footprints wird immer vorrangig mit den lokalen Footprints erfolgen die im Verzeichnis liegen, das durch die Option **allow\_pretty\_writing\_to\_this\_dir** vorgegeben ist. Sobald sie einmal einen Footprint in das lokale Verzeichnis der "COW" Bibliothek gespeichert haben, indem sie einen Footprint im Footprint-Editor abspeichern, werden keine Updates von GitHub mehr durchgeführt, wenn ein Footprint geladen wird, von dem es eine lokale Speicherung gibt.

Führen Sie immer ein separates lokales \*.pretty Verzeichnis für jede GitHub Bibliothek, kombinieren Sie diese nie indem Sie auf das gleiche Verzeichnis mehr als einmal verweisen.

Verwenden Sie ebenfalls nicht das gleiche "COW" (\*.pretty)-Verzeichnis in einem Footprint-Bibliotheks-Tabellen-Eintrag. Das wird höchstwahrscheinlich zu einem Durcheinander führen.

Der Wert der Option **allow\_pretty\_writing\_to\_this\_dir** wird jede Umgebungsvariable erweitern unter Benutzung der `$(\{)` Notation um den Pfad in der gleichen Weise zu erzeugen wie die ``Bibliotheks-Pfad" Einstellung.

Was ist der Sinn von "COW"? Es ist der Turbolader für das Teilen von Footprints.

Wenn Sie regelmäßig ihre "COW" pretty Footprint Änderungen an den GitHub Repository Betreiber schicken (per E-Mail), können Sie dabei helfen die GitHub Kopie aktuell zu halten. Mailen Sie einfach die individuellen \*.kicad\_mod Dateien, die Sie in Ihrem "COW" Verzeichnis finden an den Betreiber des GitHub Repositories. Nachdem Sie die Bestätigung erhalten haben, dass ihre Änderungen übernommen wurden, können Sie sicher Ihre "COW" Dateien löschen und der auf GitHub aktualisierte schreibgeschützte Teil der Bibliothek wird übernommen. Ihr Ziel sollte es sein, den Teil der "COW" Dateien so klein wie möglich zu halten indem Sie häufig Kopien an die geteilten Hauptbibliothek auf <https://github.com> schicken.

## Typische Benutzung

Footprintbibliotheken können entweder global oder spezifisch für das aktuell geladene Projekt definiert werden. Footprintbibliotheken, die in der globalen Tabelle des Benutzers definiert sind, sind immer verfügbar und werden in der fp-lib-table Datei im Home Verzeichnis des Benutzers gespeichert.

Auf globale Footprintbibliotheken kann immer zugegriffen werden, selbst wenn keine Projekt-Netzlisten-Datei geöffnet ist.

Die projektspezifische Footprinttabelle ist nur für die aktuell geöffnete Netzlistendatei aktiv.

Die projektspezifische Footprint-Bibliotheks-Tabelle wird in die fp-lib-table Datei im Pfad der aktuell geöffneten Netzliste gespeichert. Sie können Bibliotheken frei in jeder der beiden Tabellen definieren.

Es gibt Vor- und Nachteile bei jeder Methode. Sie können alle Ihre Bibliotheken in der globalen Tabelle definieren, was bedeutet, dass sie immer verfügbar sind, wenn Sie sie brauchen. Der Nachteil dabei ist, dass Sie immer eine (große) Menge von Bibliotheken durchsuchen müssen, um den Footprint zu finden, den Sie suchen. Sie können alle Ihre Bibliotheken auf einer projektspezifischen Basis definieren.

Der Vorteil davon ist, dass Sie nur die Bibliotheken definieren müssen, die Sie tatsächlich für das Projekt brauchen, was die Suche verkleinert.

Es ergibt sich der Nachteil, dass Sie immer daran denken müssen, jede benötigte Footprintbibliothek für jedes Projekt hinzuzufügen. Sie können ebenfalls Footprintbibliotheken sowohl global und projektspezifisch definieren.

Ein Nutzungsmuster könnte sein, dass Sie ihre meistgenutzten Bibliotheken global definieren und die nur für das Projekt benötigten in der projektspezifischen Bibliothekstabelle. Es gibt keine Einschränkung wie Sie ihre Bibliotheken definieren.

## Benutzung des Footprint-Bibliotheks-Tabellen-Assistenten

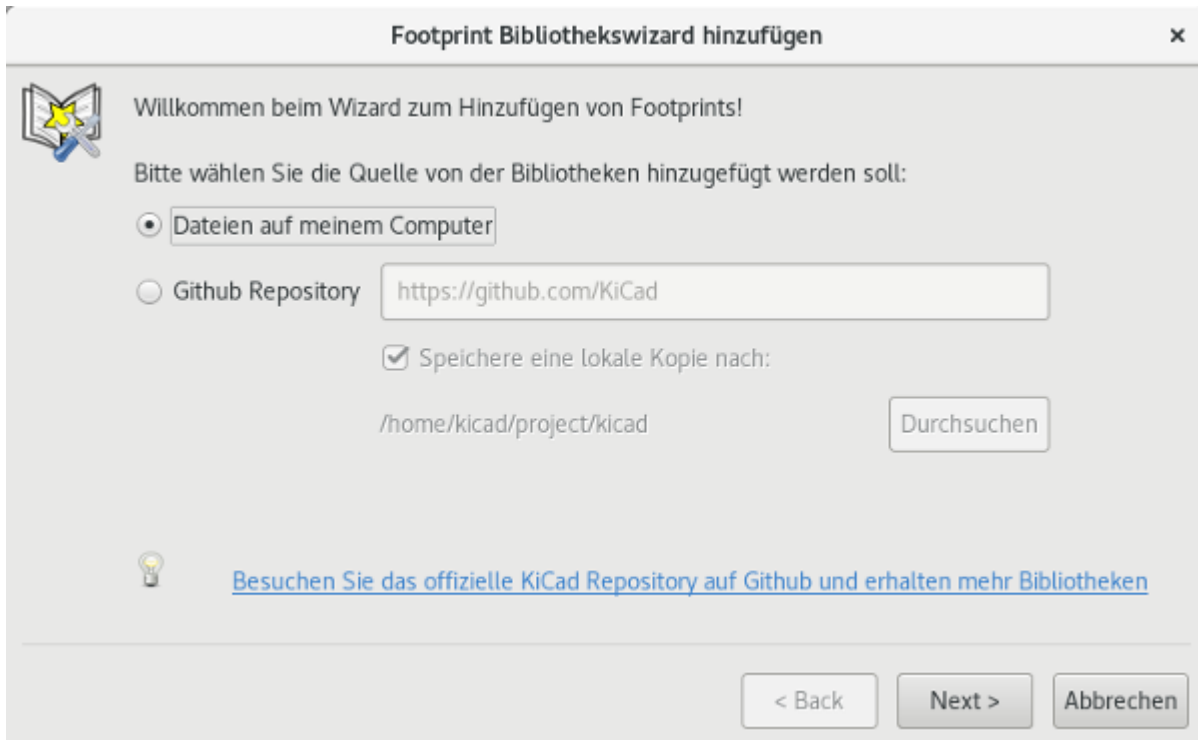
Ein Assistent um Footprintbibliotheken zu den Footprint-Bibliotheks-Tabellen hinzuzufügen, ist über den Dialog *Footprint Bibliothekswizard* verfügbar.

Beachten Sie, dass Bibliotheken jede Art von Footprintbibliotheken sein können die von KiCad unterstützt wird.

Er kann ``lokale'' Bibliotheken oder Bibliotheken von einem GitHub Repository hinzufügen.

Wenn Bibliotheken in einem GitHub Repository liegen, können Sie als "entfernte" Bibliotheken eingefügt werden oder **heruntergeladen und als lokale Bibliotheken hinzugefügt werden**.

Hier ist die lokale Bibliotheksoption gewählt.



Footprint Bibliothekswizard hinzufügen


Willkommen beim Wizard zum Hinzufügen von Footprints!

Bitte wählen Sie die Quelle von der Bibliotheken hinzugefügt werden soll:

☒ Dateien auf meinem Computer

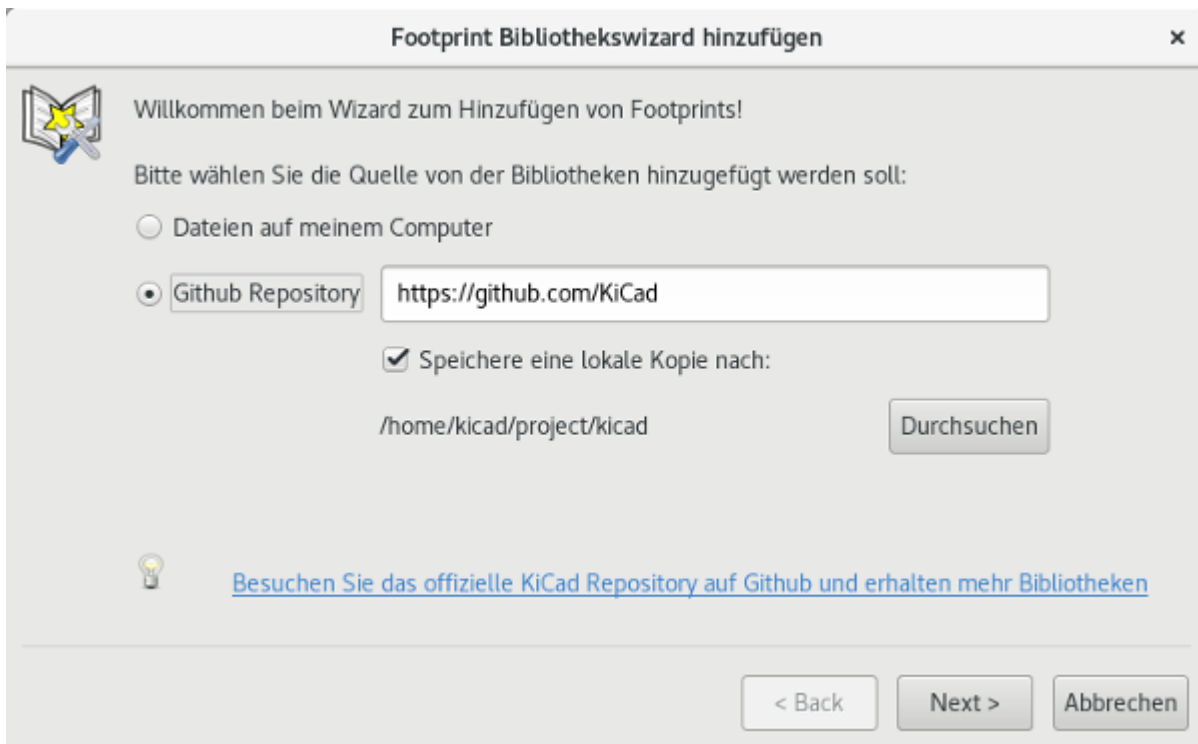
☐ Github Repository

☒ Speichere eine lokale Kopie nach:

 [Besuchen Sie das offizielle KiCad Repository auf Github und erhalten mehr Bibliotheken](#)

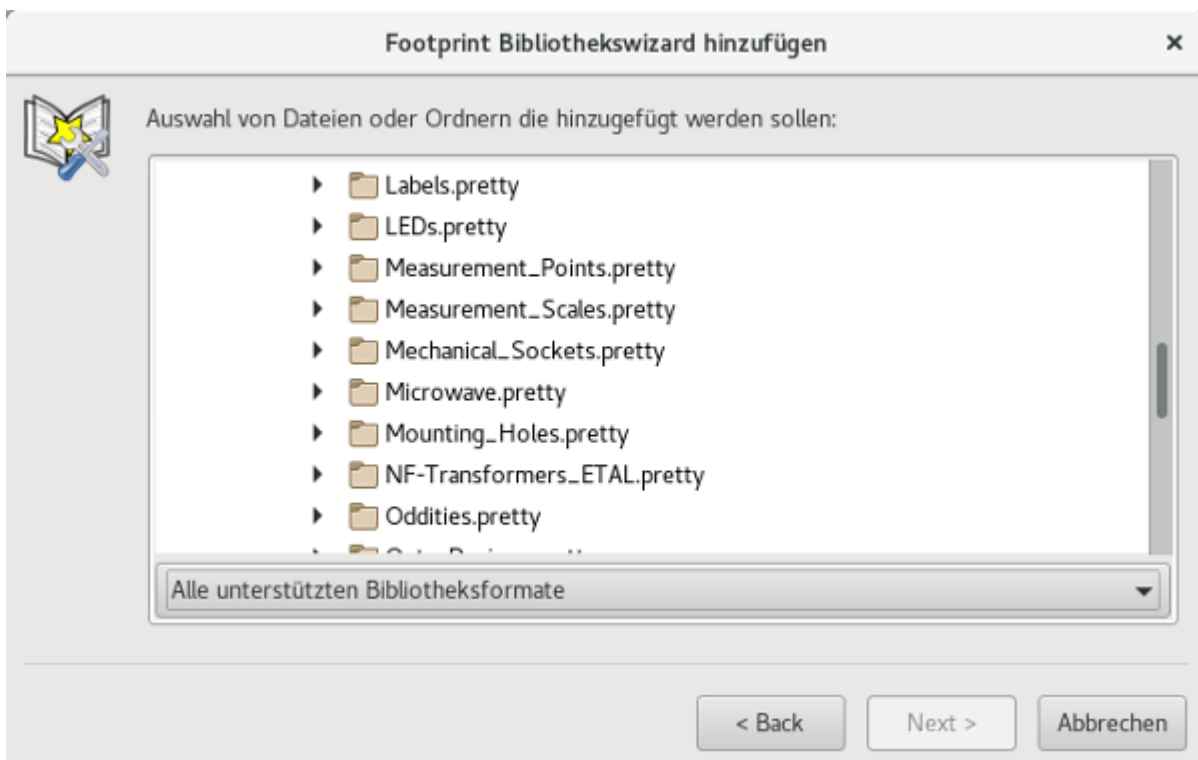
< Back   Next >   Abbrechen

Hier ist die Remote Bibliotheksoption gewählt.

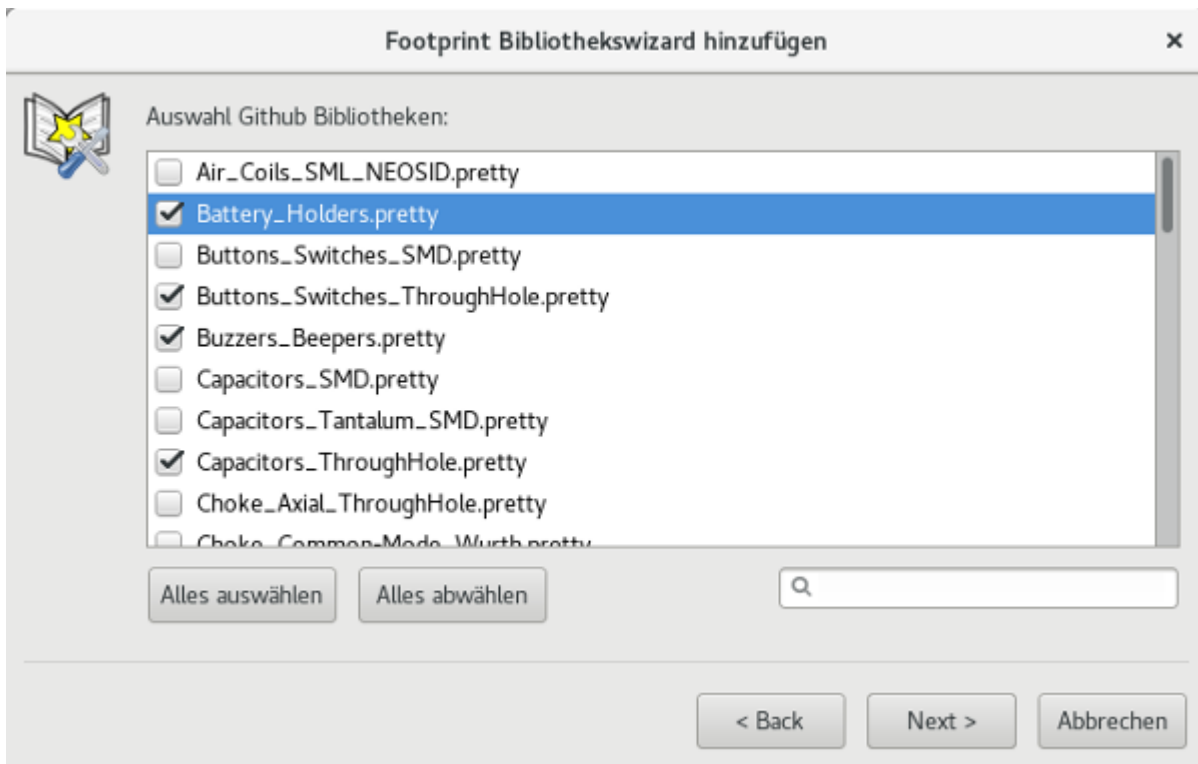


Abhängig von der gewählten Option wird eine dieser Seiten angezeigt, um eine Liste von Bibliotheken auszuwählen:

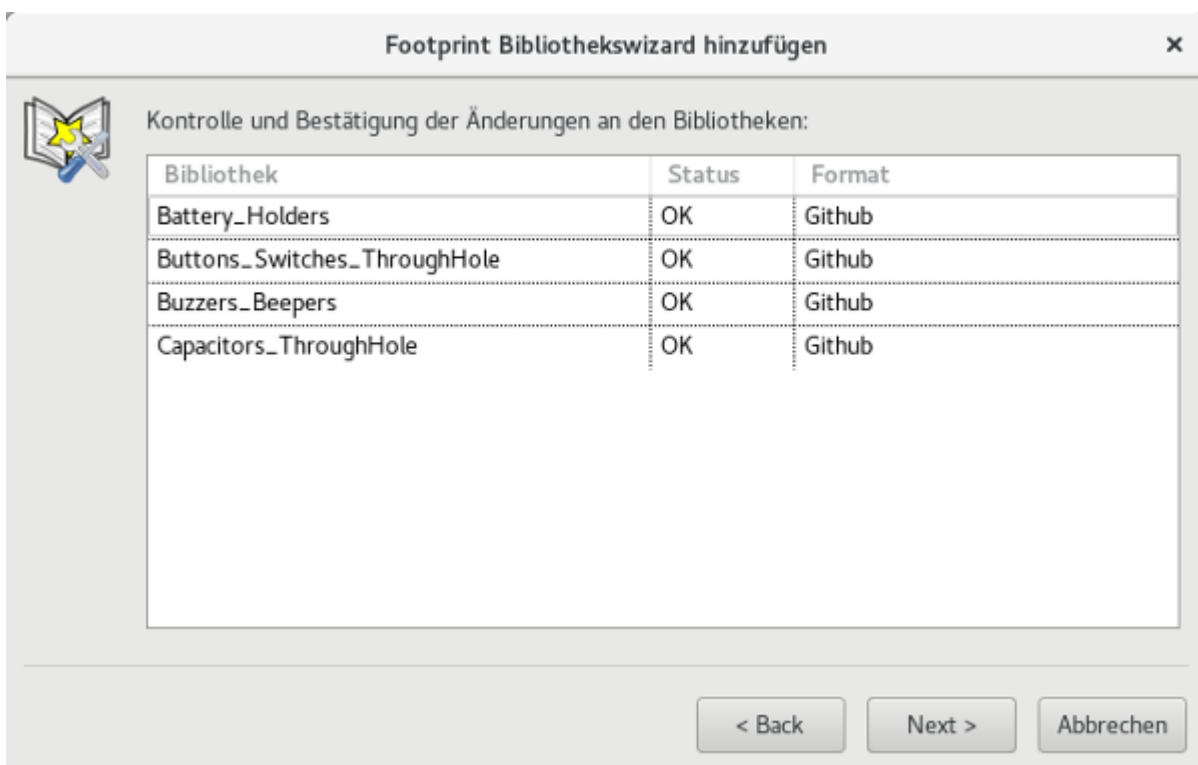
Hier ist die lokale Bibliotheksoption gewählt.



Hier ist die Remote Bibliotheksoption gewählt.



Nachdem ein Satz von Bibliotheken ausgewählt wurde, überprüft die nächste Seite die Auswahl:



Wenn einige ausgewählte Bibliotheken nicht korrekt sind (nicht unterstützt, keine Footprint-Bibliothek...) werden diese als ``UNGÜLTIG'' gekennzeichnet.

Die letzte Auswahl ist die zu füllende Footprint-Bibliotheks-Tabelle:

- Die globale Tabelle
- Die lokale Tabelle (die projektspezifische Tabelle)



Wohin soll(en) die neue(n) Bibliothek(e)n abgespeichert werden:

- ☒ Zur globalen Bibliotheksconfiguration (sichtbar für alle Projekte)
- ☐ Nur zum gegenwärtigen Projekt

< Back

Finish

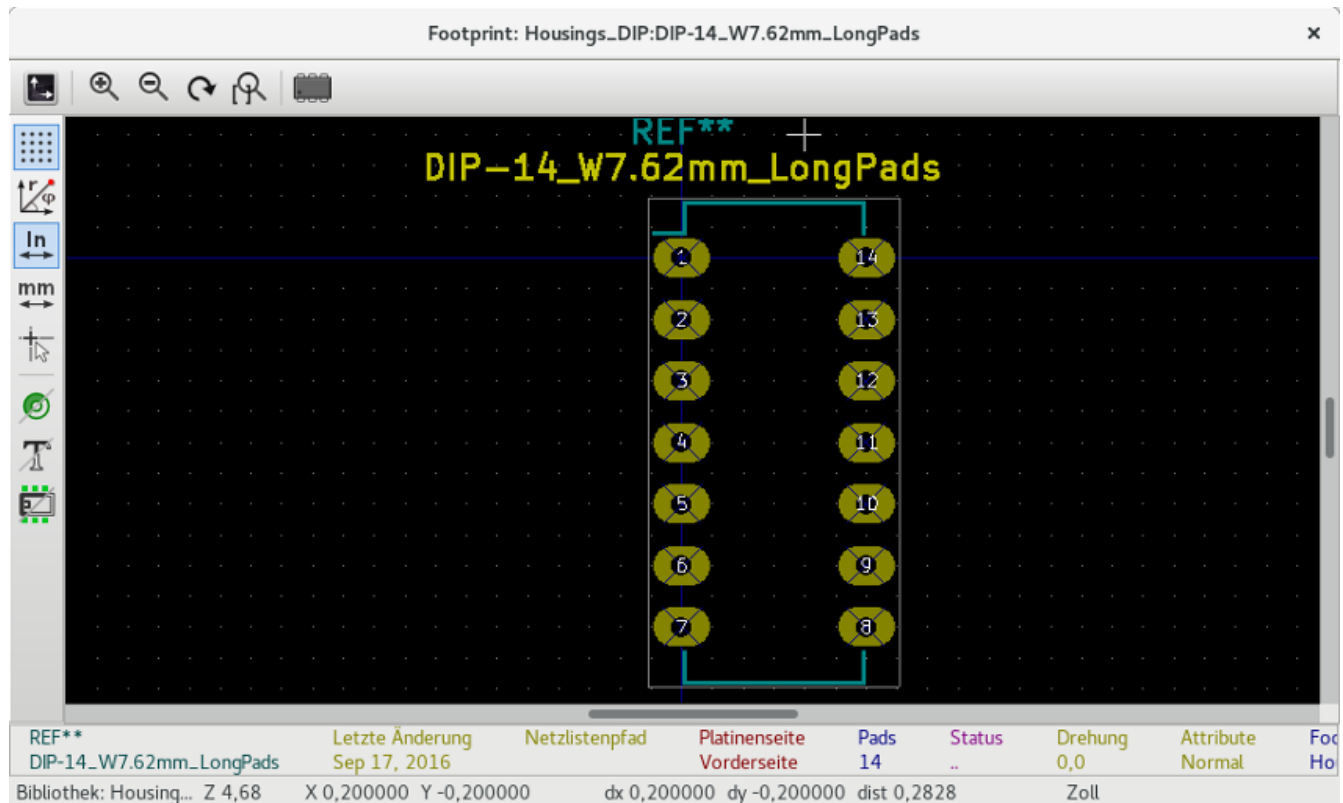
Abbrechen



# Den aktuellen Footprint anzeigen

## Der Zeige Footprint Befehl

Der Zeige Footprint Befehl zeigt den aktuell ausgewählten Footprint im *Footprint* Fenster. Ein 3D Modell des Bauteils kann angezeigt werden, wenn einer erstellt und dem Footprint zugewiesen wurde. Nachfolgend das Footprint Anzeigefenster.



## Informationen in der Statusbar

Die Statuszeile befindet sich am unteren Ende des neuen CvPcb Hauptfensters und stellt nützliche Informationen für den Benutzer bereit. Die folgende Tabelle definiert die Inhalte jedes Bereichs in der Statuszeile.

Links	Anzahl Bauteile: Total, Nicht zugewiesen
Mitte	Filter Liste der ausgewählten Bauteile
Rechts	Filtermethode und Anzahl der möglichen Footprints

## Tastatur-Befehle

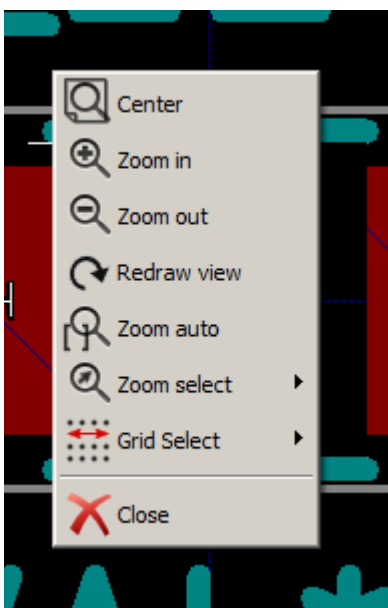
F1	Hineinzoomen
F2	Herauszoomen
F3	Anzeige erneuern
F4	Cursor in die Mitte des Anzeigefensters bewegen
Pos 1	Footprint ins Anzeigefenster einpassen
Leerzeichen	Setze relative Koordinaten zur aktuellen Cursor-Position
Rechter Pfeil	Cursor eine Rasterposition nach rechts bewegen
Linker Pfeil	Cursor eine Rasterposition nach links bewegen
Pfeil hoch	Cursor eine Rasterposition nach oben bewegen
Pfeil runter	Cursor eine Rasterposition nach unten bewegen

## Maus Befehle

Scrollrad	Hinein und Heraus zoomen an der aktuellen Cursor Position
Strg + Scrollrad	Nach Rechts und Links bewegen
Umsch + Scrollrad	Nach Oben und Unten bewegen
Rechter Mausklick	Kontextmenü öffnen



## Kontextmenü

Auswahlmöglichkeiten nach einem Rechtsklick auf der Maus:











Zoomauswahl (Zoom auswählen)	Direkte Auswahl des Anzeigezooms.
Rasterauswahl (Raster auswählen)	Direkte Auswahl des Rasters.

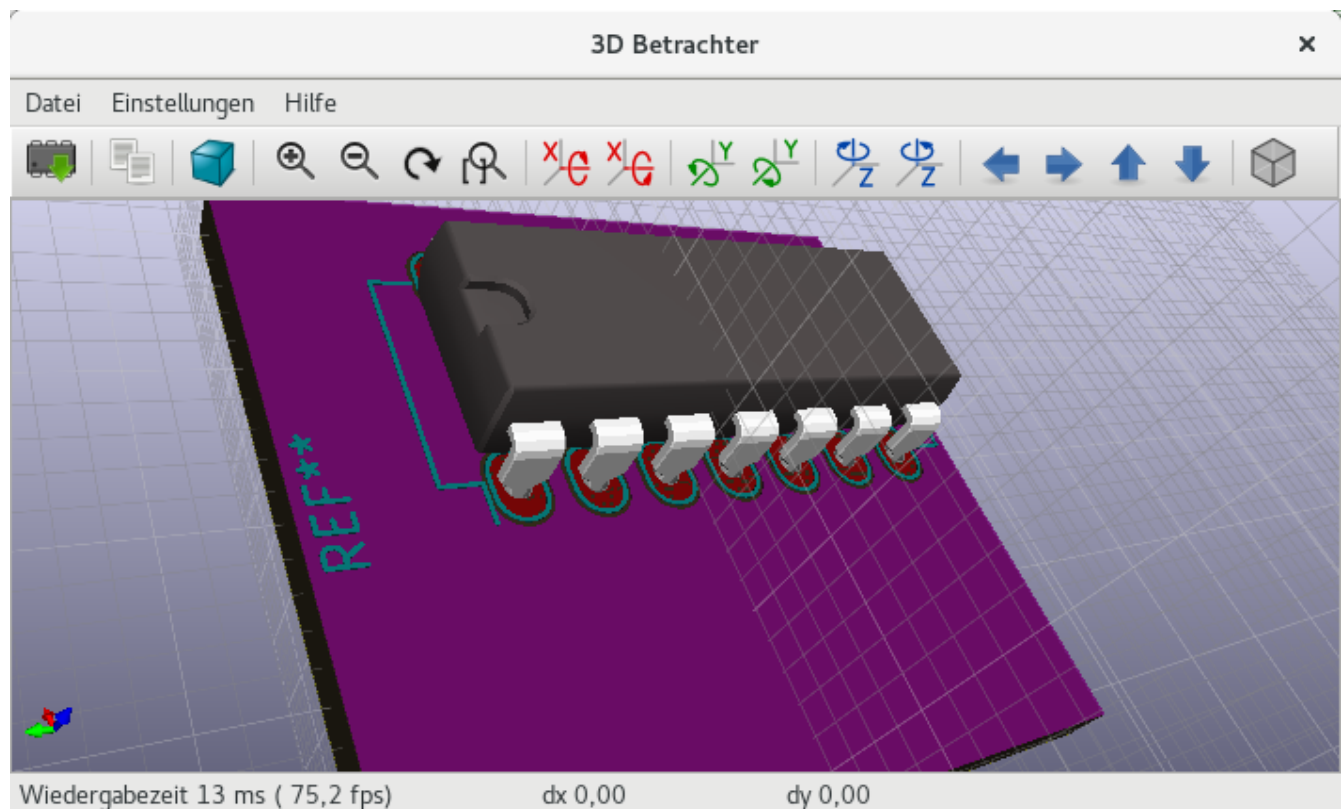
## Horizontale Werkzeugleiste

	Show display options dialog
	Zoom in
	Zoom out
	Redraw
	Fit drawing in display area
	Open 3D model viewer

## Senkrechte Werkzeugleiste

	Show or hide the grid
	Show coordinates in polar or rectangular notation
	Display coordinates in inches
	Display coordinates in millimeters
	Toggle pointer style
	Toggle between drawing pads in sketch or normal mode
	Toggle between drawing text in sketch or normal mode
	Toggle between drawing edges in sketch or normal mode



















## Anzeige des aktuellen 3D-Modells



## Maus Befehle

Scrollrad	Hinein- und Herauszoomen an der aktuellen Cursor-Position
Strg + Scrollrad	Bildinhalt nach rechts und links verschieben
Umschalt + Scrollrad	Bildinhalt nach oben und unten verschieben

## Horizontale Werkzeugleiste

	Reload the 3D model
	Copy 3D image to clipboard
	Set 3D viewer options
	Zoom in
	Zoom out
	Redraw
	Fit drawing in display area
	Rotate backward along the X axis
	Rotate forward along the X axis
	Rotate backward along the Y axis
	Rotate forward along the Y axis
	Rotate backward along the Z axis
	Rotate forward along the Z axis
	Pan left
	Pan right
	Pan up
	Pan down
	Toggle orthographic projection mode on and off


# CvPcb nutzen um Bauteile mit Footprints zu verbinden

## Manuelle Zuweisung von Footprints zu Bauteilen

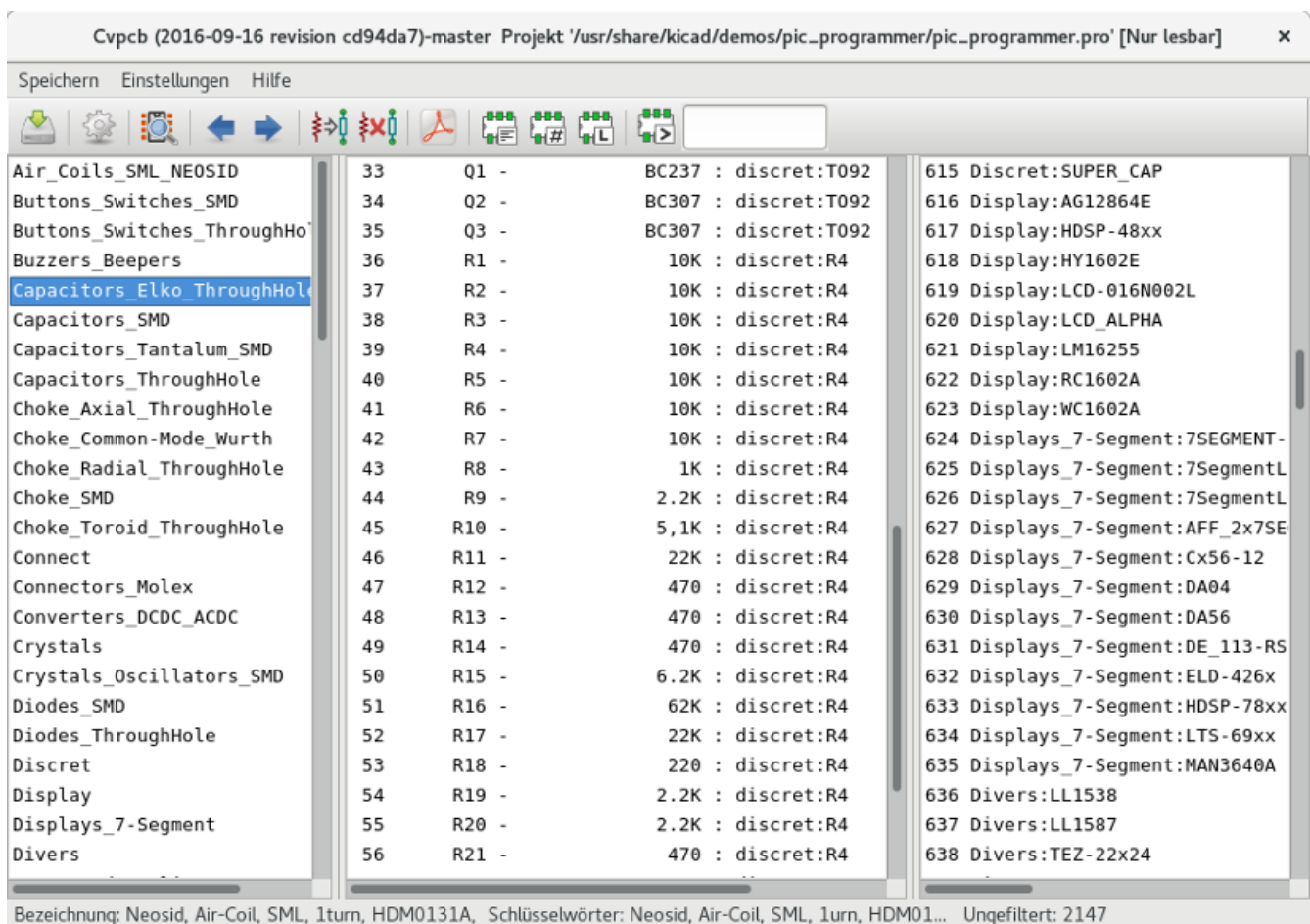
Um manuell einen Footprint mit einem Bauteil zu verbinden, wählen Sie zuerst ein Bauteil im Bauteilbereich. Dann wählen Sie einen Footprint im Footprintbereich indem Sie mit der linken Maustaste doppelt auf den Namen des gewünschten Footprints klicken. Das nächste Bauteil ohne Zuweisung in der Liste wird automatisch ausgewählt. Den Footprint zu ändern, wird in der gleichen Weise durchgeführt.

## Footprintliste filtern

Wenn das ausgewählte Bauteil und/oder Bibliothek hervorgehoben wird, wenn ein oder mehr Filteroptionen eingeschaltet werden, wird die angezeigte Footprintliste in CvPcb entsprechend gefiltert.

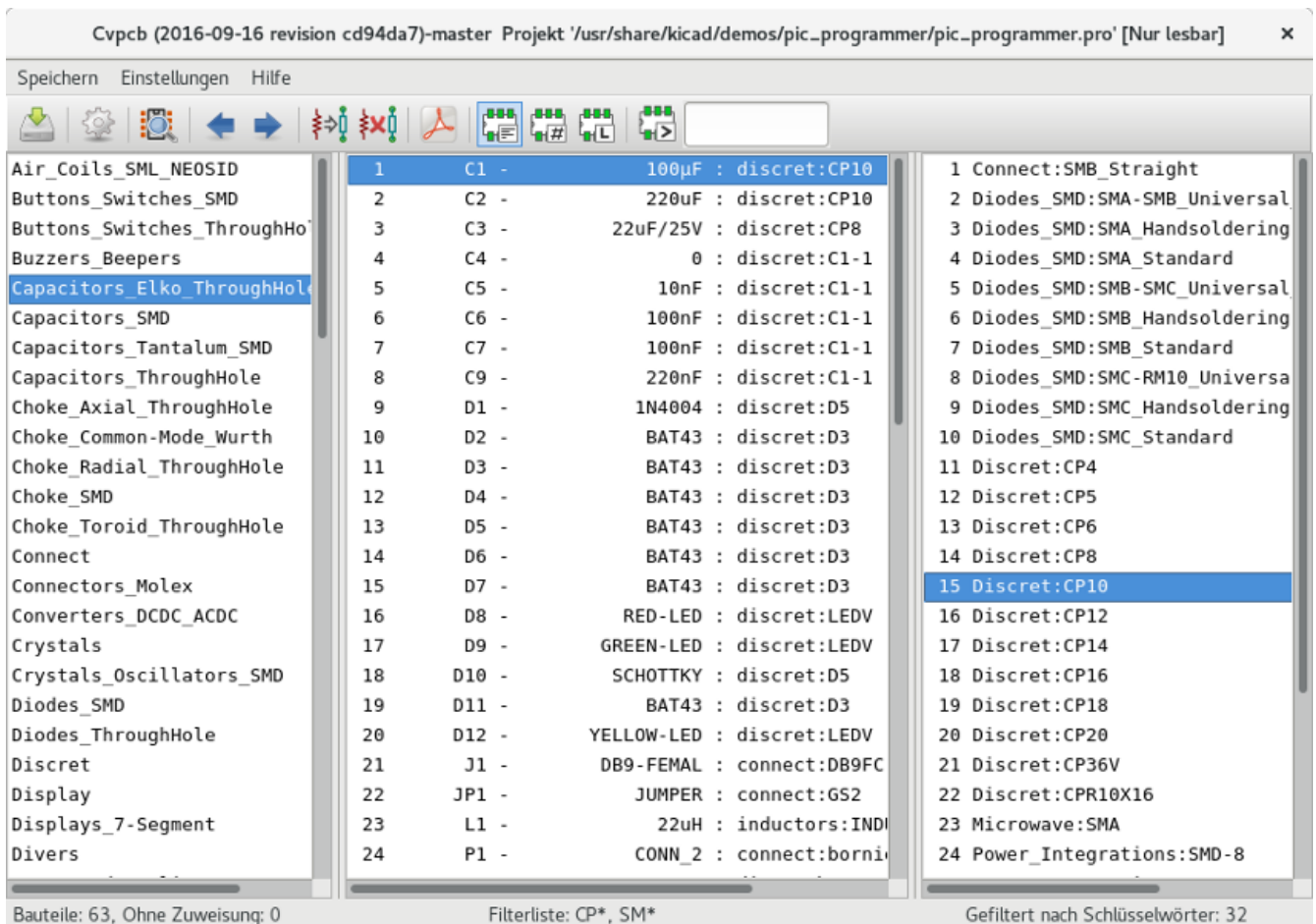
Die Icons  schalten die Filterfunktion ein und aus. Wenn die Filterung ausgeschaltet ist, wird die gesamte Footprintliste angezeigt.

Ohne Filterung:

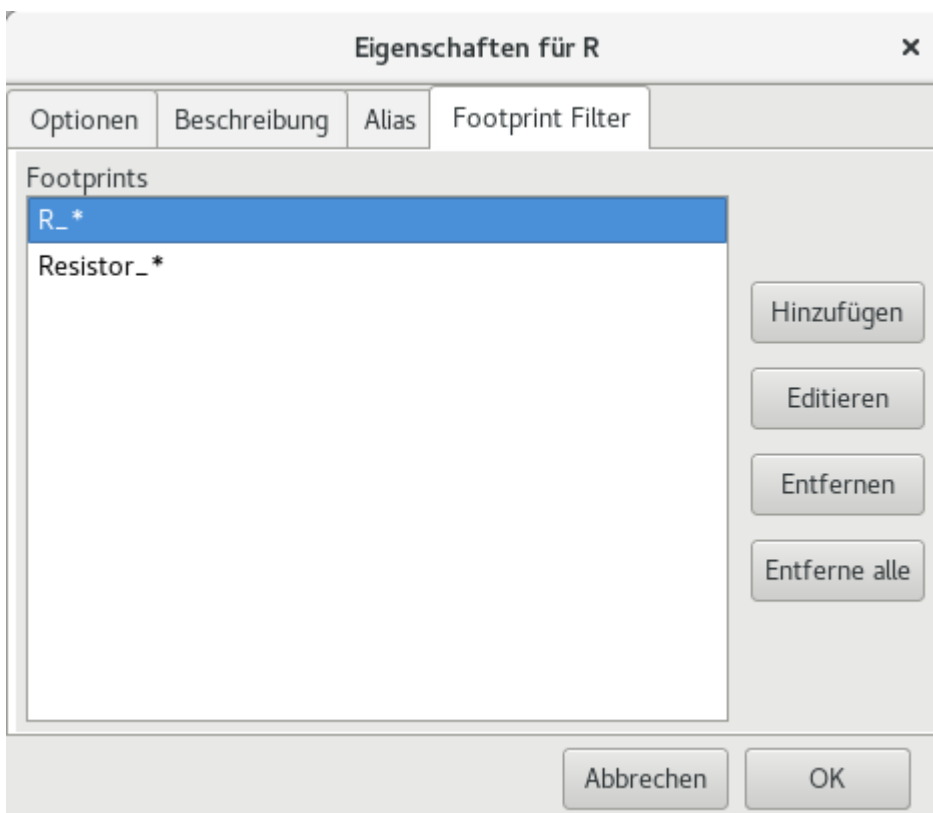


Gefiltert wird anhand der Liste von Footprintfiltern die dem ausgewählten Bauteil zugewiesen sind. Die Bauteilfilter sind im mittleren Bereich der Statusleiste am unteren Rand des Hauptfensters angezeigt.

Gefiltert anhand des Footprintfilters des ausgewählten Bauteils:



Im Bauteilbibliothekseditor von Eeschema wurde die Footprintliste gesetzt, unter Nutzung der Einträge im Tab Footprint-Filter des Bauteileigenschaftendialogs wie nachfolgend gezeigt:



Gefiltert nach Pinanzahl der gewählten Bauteils:



Cvpcb (2016-09-16 revision cd94da7)-master Projekt '/usr/share/kicad/demos/pic\_programmer/pic\_programmer.pro' [Nur lesbar]

Speichern Einstellungen Hilfe

Air\_Coils\_SML\_NEOSID  
Buttons\_Switches\_SMD  
Buttons\_Switches\_ThroughHole  
Buzzers\_Beepers  
Capacitors\_Elko\_ThroughHole  
Capacitors\_SMD  
Capacitors\_Tantalum\_SMD  
Capacitors\_ThroughHole  
Choke\_Axial\_ThroughHole  
Choke\_Common-Mode\_Wurth  
Choke\_Radial\_ThroughHole  
Choke\_SMD  
Choke\_Toroid\_ThroughHole  
Connect  
Connectors\_Molex  
Converters\_DCDC\_ACDC  
Crystals  
Crystals\_Oscillators\_SMD  
Diodes\_SMD  
Diodes\_ThroughHole  
Discret  
Display  
Displays\_7-Segment  
Divers

1	C1 -	100µF : discret:CP10
2	C2 -	220µF : discret:CP10
3	C3 -	22µF/25V : discret:CP8
4	C4 -	0 : discret:C1-1
5	C5 -	10nF : discret:C1-1
6	C6 -	100nF : discret:C1-1
7	C7 -	100nF : discret:C1-1
8	C9 -	220nF : discret:C1-1
9	D1 -	1N4004 : discret:D5
10	D2 -	BAT43 : discret:D3
11	D3 -	BAT43 : discret:D3
12	D4 -	BAT43 : discret:D3
13	D5 -	BAT43 : discret:D3
14	D6 -	BAT43 : discret:D3
15	D7 -	BAT43 : discret:D3
16	D8 -	RED-LED : discret:LEDV
17	D9 -	GREEN-LED : discret:LEDV
18	D10 -	SCHOTTKY : discret:D5
19	D11 -	BAT43 : discret:D3
20	D12 -	YELLOW-LED : discret:LEDV
21	J1 -	DB9-FEMAL : connect:DB9FC
22	JP1 -	JUMPER : connect:GS2
23	L1 -	22µH : inductors:INDI
24	P1 -	CONN_2 : connect:borni

1 Connect:DB9FC  
2 Connect:DB9F\_CI  
3 Connect:DB9F\_CI\_INVERT  
4 Connect:DB9MC  
5 Connect:DB9M\_CI  
6 Connect:DB9M\_CI\_INVERT  
7 Connect:RJ45\_TRANSFO\_ver2  
8 Connect:SATA-7\_SMD  
9 Connect:SATA-7\_THT\_VERT\_1  
10 Connect:SATA-7\_THT\_VERT\_2  
11 Connectors\_Molex:Connector\_M  
12 Connectors\_Molex:Connector\_M  
13 Connectors\_Molex:Connector\_M  
14 Connectors\_Molex:Connector\_M  
15 Divers:TEZ-28x33  
16 Divers:TEZ-35x42  
17 Divers:TEZ-38x45  
18 Filters\_HF\_Coils\_NEOSID:Neos  
19 Housings\_DFN\_QFN:DFN-8-1EP\_2  
20 Housings\_DFN\_QFN:DFN-8-1EP\_2  
21 Housings\_DFN\_QFN:DFN-8-1EP\_2  
22 Housings\_DFN\_QFN:DFN-8-1EP\_3  
23 Housings\_DFN\_QFN:DFN-8-1EP\_3  
24 Housings\_DFN\_QFN:DFN-8-1EP\_3

Bauteile: 63, Ohne Zuweisung: 0 Filterliste: DB9\* Gefiltert nach Pinanzahl: 47

Gefiltert nach der ausgewählten Bibliothek:

Cvpcb (2016-09-16 revision cd94da7)-master Projekt '/usr/share/kicad/demos/pic\_programmer/pic\_programmer.pro' [Nur lesbar]

Speichern Einstellungen Hilfe

Air\_Coils\_SML\_NEOSID  
Buttons\_Switches\_SMD  
Buttons\_Switches\_ThroughHole  
Buzzers\_Beepers  
Capacitors\_Elko\_ThroughHole  
Capacitors\_SMD  
Capacitors\_Tantalum\_SMD  
Capacitors\_ThroughHole  
Choke\_Axial\_ThroughHole  
Choke\_Common-Mode\_Wurth  
Choke\_Radial\_ThroughHole  
Choke\_SMD  
Choke\_Toroid\_ThroughHole  
Connect  
Connectors\_Molex  
Converters\_DCDC\_ACDC  
Crystals  
Crystals\_Oscillators\_SMD  
Diodes\_SMD  
Diodes\_ThroughHole  
Discret  
Display  
Displays\_7-Segment  
Divers

1	C1 -	100µF : discret:CP10
2	C2 -	220µF : discret:CP10
3	C3 -	22µF/25V : discret:CP8
4	C4 -	0 : discret:C1-1
5	C5 -	10nF : discret:C1-1
6	C6 -	100nF : discret:C1-1
7	C7 -	100nF : discret:C1-1
8	C9 -	220nF : discret:C1-1
9	D1 -	1N4004 : discret:D5
10	D2 -	BAT43 : discret:D3
11	D3 -	BAT43 : discret:D3
12	D4 -	BAT43 : discret:D3
13	D5 -	BAT43 : discret:D3
14	D6 -	BAT43 : discret:D3
15	D7 -	BAT43 : discret:D3
16	D8 -	RED-LED : discret:LEDV
17	D9 -	GREEN-LED : discret:LEDV
18	D10 -	SCHOTTKY : discret:D5
19	D11 -	BAT43 : discret:D3
20	D12 -	YELLOW-LED : discret:LEDV
21	J1 -	DB9-FEMAL : connect:DB9FC
22	JP1 -	JUMPER : connect:GS2
23	L1 -	22µH : inductors:INDI
24	P1 -	CONN_2 : connect:borni

18 Connect:BUS\_AT  
19 Connect:c64abfd  
20 Connect:c64abmd  
21 Connect:c64acfd  
22 Connect:C96ABCFD  
23 Connect:C96ABCMD  
24 Connect:CNT3BRCMS  
25 Connect:CR1220  
26 Connect:CR2032H  
27 Connect:CR2032V  
28 Connect:DB9FC  
29 Connect:DB9FD  
30 Connect:DB9F\_CI  
31 Connect:DB9F\_CI\_INVERT  
32 Connect:DB9MC  
33 Connect:DB9MD  
34 Connect:DB9M\_CI  
35 Connect:DB9M\_CI\_INVERT  
36 Connect:DB15FC  
37 Connect:DB15FD  
38 Connect:DB15F\_CI  
39 Connect:DB15MC  
40 Connect:DB15MD  
41 Connect:DB15M\_CI

Bauteile: 63, Ohne Zuweisung: 0 Filterliste: DB9\* Gefiltert nach Bibliothek: 136




Die Filter können kombiniert werden, um komplexere Filter zu bilden, wodurch die Anzahl der im Footprintbereich angezeigten Footprints sich weiter reduzieren.

Gefiltert nach ausgewähltem Bauteil Pinanzahl und Bauteilfilter:

Cvpcb (2016-09-16 revision cd94da7)-master    Projekt '/usr/share/kicad/demos/pic\_programmer/pic\_programmer.pro' [Nur lesbar]    x

Speichern    Einstellungen    Hilfe



Air\_Coils\_SML\_NEOSID

Buttons\_Switches\_SMD

Buttons\_Switches\_ThroughHole

Buzzers\_Beepers

Capacitors\_Elko\_ThroughHole

Capacitors\_SMD

Capacitors\_Tantalum\_SMD

Capacitors\_ThroughHole

Choke\_Axial\_ThroughHole

Choke\_Common-Mode\_Wurth

Choke\_Radial\_ThroughHole

Choke\_SMD

Choke\_Toroid\_ThroughHole

Connect

Connectors\_Molex

Converters\_DCDC\_ACDC

Crystals

Crystals\_Oscillators\_SMD

Diodes\_SMD

Diodes\_ThroughHole

Discret

Display

Displays\_7-Segment

Divers

1	C1 -	100µF : discret:CP10
2	C2 -	220uF : discret:CP10
3	C3 -	22uF/25V : discret:CP8
4	C4 -	0 : discret:C1-1
5	C5 -	10nF : discret:C1-1
6	C6 -	100nF : discret:C1-1
7	C7 -	100nF : discret:C1-1
8	C9 -	220nF : discret:C1-1
9	D1 -	1N4004 : discret:D5
10	D2 -	BAT43 : discret:D3
11	D3 -	BAT43 : discret:D3
12	D4 -	BAT43 : discret:D3
13	D5 -	BAT43 : discret:D3
14	D6 -	BAT43 : discret:D3
15	D7 -	BAT43 : discret:D3
16	D8 -	RED-LED : discret:LEDV
17	D9 -	GREEN-LED : discret:LEDV
18	D10 -	SCHOTTKY : discret:D5
19	D11 -	BAT43 : discret:D3
20	D12 -	YELLOW-LED : discret:LEDV
21	J1 -	DB9-FEMAL : connect:DB9FC
22	JP1 -	JUMPER : connect:GS2
23	L1 -	22uH : inductors:IND1
24	P1 -	CONN_2 : connect:borni

1 Connect:DB9FC

2 Connect:DB9F\_CI

3 Connect:DB9F\_CI\_INVERT

4 Connect:DB9MC

5 Connect:DB9M\_CI

6 Connect:DB9M\_CI\_INVERT

Bezeichnung: Connecteur DB9 femelle couche

Schlüsselwörter: CONN DB9

Gefiltert nach Schlüsselwörter+Pina...

# Automatische Zuweisung

## Äquivalenzdateien

Äquivalenzdateien erlauben eine automatische Zuweisung von Footprints zu Bauteilen.

Sie listen den Namen des zugehörigen Footprints gemäß des Namens (*value field*) des Bauteils. Diese Dateien haben typischerweise die **.equ** Dateierweiterung.

Sie sind reine Textdateien und können mit einem normalen Texteditor bearbeitet werden und müssen vom Nutzer selbst erstellt werden.

## Äquivalenzdatei Format

Eine Äquivalenzdatei besteht aus einer Zeile für jedes Bauteil. Jede Zeile hat folgende Struktur:

**`Bauteilwert' `Footprintname'**

Jeder Name muss mit einem einfachen Anführungszeichen ' eingeschlossen werden und der Bauteil- und Footprintname müssen mit einem oder mehreren Leerzeichen getrennt sein.

*Beispiel:*

Wenn das U3 Bauteil der Schaltkreis 14011 ist und sein Footprint 14DIP300 ist, lautet die Zeile:

**`14011' `14DIP300'**

Jede Zeile die mit einem # beginnt ist ein Kommentar.

Hier ist ein Beispiel einer Äquivalenzdatei:

```
#Integrierte Schaltkreise (SMD):
```

```
'74LV14' 'S014E'  
'74HCT541M' 'S020L'  
'EL7242C' 'S08E'  
'DS1302N' 'S08E'  
'XRC3064' 'VQFP44'  
'LM324N' 'S014E'  
'LT3430' 'SSOP17'  
'LM358' 'S08E'  
'LTC1878' 'MSOP8'  
'24LC512I/SM' 'S08E'  
'LM2903M' 'S08E'  
'LT1129_S08' 'S08E'  
'LT1129CS8-3.3' 'S08E'  
'LT1129CS8' 'S08E'  
'LM358M' 'S08E'  
'TL7702BID' 'S08E'  
'TL7702BCD' 'S08E'  
'U2270B' 'S016E'  
#Xilinx  
'XC3S400PQ208' 'PQFP208'  
'XCR3128-VQ100' 'VQFP100'  
'XCF08P' 'BGA48'
```

```
#upro
```

```
'MCF5213-LQFP100' 'VQFP100'
```

```
#Spannungsregler
```

```
'LP2985LV' 'SOT23-5'
```

## Automatische Zuweisung von Footprints zu Bauteilen

Klicken Sie auf den Button "Automatische Footprint Zuordnung" in der obersten Werkzeugleiste um eine Äquivalenzdatei abzuarbeiten.

*Alle Bauteile die über ihren Wert in der ausgewählten Äquivalenzdatei (\*.equ) gefunden wurden, bekommen ihren Footprint automatisch zugewiesen.*